

# API OPENLAYERS INITIATION

## OBJECTIFS DE FORMATION

Cette formation est destinée à toutes les personnes ayant des bases en développement (HTML, JavaScript) et qui souhaitent représenter et diffuser des données cartographiques.

A l'issue du stage, les participants sauront :

- Comprendre les fondamentaux d'OpenLayers
- Mettre en place un site web cartographique basique incluant OpenLayers
- Ajouter des données et les manipuler dans une page web dynamique
- Utiliser des plugins divers
- Intégrer des données provenant d'une base de données spatiale



### PUBLIC CONCERNE

Chef(fe) de projet SIG, technicien(ne) SIG, géomaticien(ne), développeurs web



### PREREQUIS

Avoir des notions en développement web et en SIG

Venir en formation avec son propre ordinateur portable et idéalement avoir le profil Administrateur de sa machine



### MOYENS PEDAGOGIQUES

Support de cours numérique remis au stagiaire (avec cas concrets, exercices pratiques, fiches techniques)

Questionnaires d'évaluation et attestation de fin de formation



**DUREE** > 3 jours (21h)



### INSCRIPTION

Courriel > [formation@arxit.com](mailto:formation@arxit.com)

Nous consulter pour l'accessibilité de personnes en situation de handicap

## PROGRAMME

### JOUR 1

#### INTRODUCTION

Présentation d'OpenLayers

Rappels de développement JavaScript, HTML, CSS (si nécessaire)

Découverte, utilisation de jQuery

#### DEBUTER AVEC OPENLAYERS

Télécharger, installer l'API OpenLayers

Création d'une carte simple

### JOUR 2

#### AJOUTER DES DONNÉES RASTER

Fonds de plan, tuilages disponibles

Générer son propre tuilage avec QGIS

Ajouter les données raster à la carte

#### AJOUTER DES DONNÉES VECTEUR

Découverte du format GeoJSON

Générer une couche GeoJSON avec QGIS

Ajouter les données vecteur à la carte et contrôler leur affichage

#### STYLE ET SYMBOLOGIE

Paramétrer l'apparence des données vecteurs (couleurs, opacités, épaisseur)

Créer des markers sur des couches de points

Réaliser des analyses thématiques (symboles catégorisés)

### JOUR 3

#### LES DONNÉES ATTRIBUTAIRES

Accéder aux attributs d'une entité

Afficher des infobulles (au clic ou au survol)

Ouvrir des popups paramétrées

Générer une couche d'étiquettes

#### PLUGINS

Découverte de plugins utiles et mise en place (numérisation, clustering, etc.)

#### CONNEXION BASE DE DONNEES

Créer une base de données PostGIS

Générer un flux GeoJSON en PHP

Afficher les données sur la carte OpenLayers

Interaction en temps réel QGIS / PostGIS / OpenLayers

