formation@arxit.com = www.FormationSIG.com = www.arxit.com

ARCHITECTURE WEBSIG OPEN SOURCE



OBJECTIFS DE FORMATION

Cette formation est destinée à toutes les personnes ayant des bases en développement (HTML, JavaScript) et qui souhaitent représenter et diffuser des données cartographiques.

A l'issue du stage, les stagiaires sauront :

- Installer et paramétrer GeoServer
- Charger et administrer des données vectorielles et rasters
- Mettre en place des webservices
- Administrer une base de données spatiale PostGIS
- Diffuser des données spatiales via Leaflet



PUBLIC CONCERNE

Techniciens, informaticiens, ingénieurs SIG et développeurs web



PREREQUIS

Avoir de très bonnes bases en informatique et bases de données

Venir en formation avec son propre ordinateur portable et avoir le profil Administrateur de sa machine



MOYENS PEDAGOGIQUES

Support de cours numérique remis au stagiaire (avec cas concrets, exercices pratiques, fiches techniques)

Questionnaires d'évaluation et attestation de fin de formation



DUREE > A déterminer selon les besoins exprimés et au maximum 5 jours (35h)



INSCRIPTION

Courriel > formation@arxit.com

Nous consulter pour l'accessibilité de personnes en situation de handicap

PROGRAMME

Jour 1

POSTGRESQL - POSTGIS

Installation

Administration avec pgAdmin 4 et QGIS DB Manager

Création de bases de données spatiales

Indexation spatiale

Création de requêtes basiques

Notions de vues et vues matérialisées

JOUR 2

POSTGRESQL - POSTGIS (SUITE)

Création de requêtes optimisées pour la diffusion web

GEOSERVER

Installation de GeoServer

Création de flux WMS et WFS

Afficher les données dans QGIS et Leaflet

Interaction en temps réel QGIS-PostGIS-Leaflet

JOUR 3

LEAFLET

Présentation de Leaflet

Rappels de développement JavaScript, HTML, CSS (si nécessaire)

Découverte, utilisation de jQuery

Télécharger, installer l'API Leaflet

Création d'une carte simple

Jour 4

AJOUTER DES DONNES DE GEOSERVER

Afficher les données sur la carte Leaflet

STYLES ET SYMBOLOGIE

Paramétrer l'apparence des données vecteurs (couleurs, opacités, épaisseur)

Créer des markers sur des couches de points

Jour 5

LES DONNEES ATTRIBUTAIRES

Accéder aux attributS d'une entité

Afficher des infobulles (au clic ou au survol)

Ouvrir des popups paramétrées

Générer une couche d'étiquettes

