

ARCGIS EXPERIENCE BUILDER

Niveau Initiation

OBJECTIFS DE FORMATION

Cette formation s'adresse aux personnes qui souhaitent mettre en place des applications Web cartographiques facilement et efficacement, sans aucune notion de développement Web.

À l'issue de cette formation, le stagiaire aura la capacité de déployer une application Web cartographique de A à Z sur ArcGIS Online / Enterprise et sera capable de :

- Comprendre le fonctionnement d'Experience Builder
- Mettre en place une application Web cartographique
- Maîtriser les différents composants d'Experience Builder



PUBLIC CONCERNE

Chef(fe) de projet SIG, technicien (ne) SIG, géomaticien(ne)



PREREQUIS

Avoir des bases en SIG et disposer d'un accès ArcGIS Online ou, le cas échéant, un accès ArcGIS Enterprise

Venir en formation avec son propre ordinateur portable et les licences Esri installées et actives



MOYENS PEDAGOGIQUES

Support de cours numérique remis au stagiaire (avec cas concrets, exercices pratiques, fiches techniques)

Questionnaires d'évaluation et attestation de fin de formation



DUREE > 2 jours (14h)



INSCRIPTION

Courriel > formation@arxit.com

Nous consulter pour l'accessibilité de personnes en situation de handicap

PROGRAMME

JOUR 1

INTRODUCTION A EXPERIENCE BUILDER

Comprendre les avantages à utiliser Experience Builder pour la conception d'applications Web

Quels prérequis à l'utilisation d'Experience Builder ?

PRESENTATION D'EXPERIENCE BUILDER

Organiser, créer une application Experience Builder

Appréhender l'interface de l'application

Comprendre les éléments essentiels à maîtriser avant de commencer

MISE EN PAGE DE L'APPLICATION

Concevoir des interfaces graphiques personnalisées

Modifier les styles

Gérer les pages et fenêtres d'une application

JOUR 2

AJOUTER DU CONTENU

Mettre en place une webmap

Ajouter et afficher des données sur l'application

Agrémenter l'interface

INTERAGIR AVEC LES DONNEES

Sélectionner les données et actions associées

Requêter et filtrer les données

Créer des listes et des textes dynamiques

Mettre en place un tableau dynamique

Éditer des entités géographiques

POUR ALLER PLUS LOIN

Introduction au développement d'un widget

Bibliographie supplémentaire

