

DEVELOPPEMENT SUR QGIS AVEC PYTHON

Profil Débutant

OBJECTIFS DE FORMATION

Cette formation est destinée aux personnes ayant des bases en informatique, des connaissances de QGIS et qui souhaitent concevoir des interfaces et créer des plugins dans QGIS.

Adaptée à un profil débutant, cette formation de 3 jours prévoit une introduction au langage Python.

A l'issue du stage, les participants sauront :

- Comprendre les bases du développement et les concepts de programmation en Python
- Utiliser les commandes de bases PyQGIS
- Construire des interfaces graphiques avec Qt
- Commencer à développer des plugins graphiques dans QGIS



PUBLIC CONCERNE

Tout public



PREREQUIS

Avoir de solides connaissances en informatique et/ou maîtriser un langage informatique autre que Python. Avoir des connaissances en QGIS

Venir en formation avec son propre ordinateur portable et avoir une version QGIS installée sur son poste



MOYENS PEDAGOGIQUES

Support de cours numérique remis au stagiaire (avec cas concrets, exercices pratiques, fiches techniques)

Questionnaires d'évaluation et attestation de fin de formation



DUREE > 3 jours (21h)



INSCRIPTION

Courriel > formation@arxit.com

Nous consulter pour l'accessibilité de personnes en situation de handicap

PROGRAMME

JOUR 1

FONDAMENTAUX DU DEVELOPPEMENT PYTHON

Apprentissages de la syntaxe et bases du développement avec Python 3 (variables, boucle, conditions, fonctions, ...)

Lecture/Ecriture de fichiers

Création de classes, organisation du code dans différents fichiers

JOUR 2

BASES PYQGIS ET INTERFACES GRAPHIQUES

Présentation de Python dans QGIS

Documentation PyQGIS et utilisation des commandes de bases

Présentation de Qt et Qt Designer

Création et utilisation d'un formulaire attributaire personnalisé pour QGIS avec Qt

JOUR 3

DEVELOPPEMENT DE PLUGINS AVEC PYQGIS

Présentation des plugins utiles pour développer sous QGIS

L'organisation des fichiers d'un plugin

Création, personnalisation et exécution du plugin QGIS

